

 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL		Código: FOR-PSS-570								
			Versión: 1								
			Fecha: Memo I2022016490 – 13/05/2022								
			Página: 1 de 2								
FORMATO REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES SUBDIRECCIÓN PARA LA VEJEZ											
1. Servicio Social/Modalidad/Estrategia: <u>Servicio Integral de Bienestar y Cuidado Para Las Personas Mayores</u>											
1.1. Unidad Operativa/Lote/Zona: <u>Centro Comunidad de Cuidado Hogar Ca Santa María</u>											
1.2 Localidad: <u>Suba</u>											
2. Línea:											
2.1. Fecha de Ejecución:											
<table border="1"> <tr> <td>7</td> <td>3</td> <td>2023</td> <td>al</td> <td>28</td> <td>3</td> <td>2023</td> </tr> </table>					7	3	2023	al	28	3	2023
7	3	2023	al	28	3	2023					
2.2. Nombre del encuentro: <u>DISEÑAR E IMPLEMENTAR UN PROGRAMA INNOVADOR DE ALFABETIZACIÓN DIGITAL</u>											
2.3. Acompañante social a cargo de la digitación: <u>Leidy Johanna Olaya Olaya</u>											
3. DESARROLLO											
3.1. OBJETIVO GENERAL											
Acceder a TICS y a oportunidades de educación presencial o virtual para el desarrollo de habilidades y competencia en herramientas digitales.											
3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS											
<ul style="list-style-type: none"> • Conservar habilidades cognitivas de atención y memoria • Promover el adecuado manejo de tiempo libre • Aumentar la autoestima 											
3.3. METODOLOGÍA											
3.3.1 MOMENTO INICIAL	Para la realización de las actividades de uso de medios de tecnología se realizarán con el fin de promover y fortalecer los procesos de aprendizaje en las personas mayores y con ello favorecer el desempeño ocupacional con apoyo de herramientas digitales.										
	Se realizó el alistamiento de los materiales para poder ejecutar la actividad posteriormente se llevaron a las personas mayores a la sala de computación en donde se hizo la identificación de las partes del computador y funcionalidad de las mismas.										
3.3.2 MOMENTO CENTRAL	07/03/2023 12:00 a 12:30 pm /Todas las Personas Mayores: Se desarrollo actividad grupal con las personas mayores en donde por medio de acompañamiento permanente y refuerzos bajo comandos verbales y gestuales se hace la explicación de las partes del computador y las funciones que se deben desarrollar para poder acceder a las paginas de internet, se aptovecha y se hace un juego relacionado con las partes del equipo de computo y su uso. Se culmina actividad sin complicaciones y se cumplió con el objetivo establecido.										
	14/03/2023 12:00 a 12:30 pm /Todas las Personas Mayores: Se da inicio a la actividad a fin de poder orientar respecto a los principios básicos del uso del computador por medio de refuerzos bajo comandos verbales y gestuales se ejecutó actividad grupal en donde las personas mayores participantes, apertura del comprador, luego acceder a icono de internet, se evidencia que aún se dificulta en la coordinación ojo-mano por lo que se les dificulta hacer uso del mouse para lograr apuntar al icono correspondiente, se hacen ejercicio de coordinación y manejo de figura a finde a fin de poder reforzar el manejo del mismo, se evidencia tras los ejercicios mayor dominio del mouse logrando acceder al icono de internet, así mismo el poder idnetificar las letras del teclado y poder hacer una carta.										
	21/03/2023 12:00 a 12:30 pm: Sa da inicio a la actividad con refuerzo de lo trabajo en la sesión anterior, se evidencia algunos aun olvido del dominio del mouse, se hace ejercicios de refuerzo y se logra dar inicio a la sesión con apoyo del mismo se hace el acceso a plataforma gratuita de Google, se hace la identificación de búsqueda de una definicion (casa, carro, hotel) , lo anterior para poder visibilziar enla plataforma las diferets maneras de obtener un dato. Las personas mayores se mostraron activas, despiertas, alertas a la escucha y receptivas.										
	28/03/2023 12:00 a 12:30 pm pm /Todas las personas mayores: Se ejecuto actividad en donde hacen uso de los recursos digitales acorde con sus intereses y expectativas. Para ello se procede a realizar un ejercicio práctico de manejo del mouse por medio de juego didáctico con la siguiente dirección https://www.materialescolar.es/blog/webs-y-juegos-para-aprender-a-usar-el-raton/ , con apoyo deben apoyarse para manejo del mouse de manera que se evidencie el manejo espacial y óculo -manual, en donde se observa mayor destrezas en la ejecución de la herramienta (mouse). Las personas mayores se mostraron activas, despiertas, alertas a la escucha y receptivas frente a la dinámica a implementar los ejercicios de la sesión.										

Durante la ejecución de las actividades las personas se mostraron atentas, receptivas y alertas a la escucha mostrando independencia y autonomía, en algunas personas mayores requirieron de acompañamiento y asistencia por su condición física. Así mismo se hizo continuo refuerzo en la coordinación ojo -mano que le permitan mejorar el uso del mouse como parte de la búsqueda de información y utilización de la herramienta.

3.4. RECURSOS

Computadores

Extensiones

Sillas

Cables

Mesas

4. EVALUACION DEL ENCUENTRO

Se continuaran llevando a cabo las sesiones en actividades de alfabetización digital .

Rosa Contreras CC:52538624

Juana Bautista CC:51601780

Rosalba Escobar CC:51668206

Fecha de evaluación del encuentro: 28 de marzo de 2023

Nombre del profesional que evalúa: Leidy Johanna Olaya Olaya

Juan Carlos Rodriguez Bautista

JC Rodriguez B.

CENTRO DE COMUNIDAD DE CUIDADO HOGAR CASA SANTA MARIA
ACTIVIDAD DE TICS (TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION Y LAS COMUNICACIONES)

